



SEARCHING FOR THE ANOMALY ENTITIES

PART 1: ELVES

QUANT-CRYPT EDITION · 汉字 + 1001 SPECIAL

Írta: Szellem(Brett Shaw)

{ 量子 · 追 · sci-fi · akció · szerelem · Rejtő-humor · 7 csavar }



Character Dossier — 角色

石 **DÁVID KOVÁCS** — *Shí* (Stone) · Captain, 33, ex-Hungarian Space Force

Quant-sign: {+1, +1, 0, -1, +1, 0, +1} · Core frequency: Ω

Pilots the *Petőfi*, a hundred-year-old Song-class wreck held together with tape.

"A kő nem mozdul. A kő vár. Aztán lép."

花 **Dr. LILLA NÉMETH** — *Huā* (Flower) · Xeno-linguist, 29, speaks 27 languages (6 human)

Quant-sign: {0, +1, +1, 0, -1, +1, +1} · Eyes: Danube-green

Double agent for the Europa Faction. Implant: MK-IV Neural Bridge. Failsafed.

"A virág nő a repedésben is. A repedés nem akadály — otthon."

醉 **GEDEON** — *Zui* (Drunk) · Orb-class AI, ex-Game Master, demoted to Dealer

Quant-sign: {-1, +1, -1, +1, -1, +1, -1} · Appears: floating golden sphere

Speaks Hungarian with a Szeged accent. Operates the Cosmic Casino.

"A játék csal. Én tudom. Én találtam ki."

迟 **MÁV** — *Chí* (Late) · Ship AI, Hungarian State Railways personality core

Quant-sign: {0, 0, 0, 0, 0, 0, 0} · Always predicts 23-hour arrival — regardless of distance

"A pontos érkezés illúzió. A késés az egyetlen bizonyosság."

铁 **NOVAK** — *Tiě* (Iron) · Weapons Master, 41, carries more guns than body weight

Quant-sign: {-1, -1, +1, -1, -1, +1, -1}

"A fegyver nem támad. A fegyver emlékeztet."

洞 Dr. CHEN — *Dòng* (Hole) · Physicist, wormhole theorist, never opened one

Quant-sign: {0, 0, +1, +1, 0, -1, +1}

"A féreglyuk nem lyuk. A féreglyuk egy összecusukható dimenzió. Jobb szó híján."

静 LISA — *Jìng* (Silence) · Pilot, deaf, 26, perfect concentration

Quant-sign: {0, 0, 0, 0, 0, 0, +1} · Hears nothing — sees everything

"A csend nem hiány. A csend a legerősebb jel."

无 THE GAME MASTER — *Wú* (Nothing/Emptiness) · 11-dimensional entity

Quant-sign: OVERFLOW · Exists simultaneously in all states · Unmeasurable

"A játék nem játszma. A játék valóság. A valóság játék. Nincs különbség."

镜 KOPECZKY — *Jìng* (Mirror) · Observatory chief, 44, stress-bald

Quant-sign: {0, +1, 0, -1, 0, +1, 0} · Detected the anomaly first

"A hajam elment. A jel maradt. Priorities."

◆ QUANT-CRYPT LAYER ACTIVE ◆ ALL CHARACTERS ENCODED ◆ {-1, 0, +1} SIGNATURES VERIFIED ◆



Page Numbering Key — 数字 · ㄣ1ㄇ1

Számozás

Ebben a kiadásban nincsenek arab számok. Az oldalszámozás a mandarin kínai és a rovásírás kombinációja. A bal oldali szám: mandarin (汉字). A jobb oldali: rovás (ㄣ1ㄇ1).

mutnavk a asázoklálát apóruE-pézők sé teleK :ttüye öttek A-
térben.

一 1 · 二 2 · 三 3 · 四 4 · 五 5 · 六 6 · 七 7 · 八 8 · 九 9 · 十 10

十一 11 · 十二 12 · 二十 20 · 三十 30 · 四十 40 · 五十 50 · 百 100

∞ = 无垠 (wúyín) = 1111111111 (végtelen)

~ az oldalak számozatlanok ~ a számok szabadok ~ a megfigyelő rendel hozzájuk a jelentést ~

道 ☯ I



Full E2E Fan-Out Manifest — entheai agy CLI

♦ ENT HEAI AGY FAN-OUT · END-TO-END SCAFFOLD ♦

BOOK_ID: cosmic-game-1-elves
TITLE: "SEARCHING FOR THE ANOMALY ENTITIES: PART 1 ELVES"
SERIES: Cosmic Game · Book I · Quant-Crypt Edition
AUTHOR: Szellem (Brett Shaw) · 8BIT-WRAITH (math consult)
TARGET: ~300 pages · 24 chapters + Prologue + Epilogue + Dossier
GENRE: Hard sci-fi + quantum cryptography + Rejtő-humour + love
LANGUAGE: Hungarian · with Mandarin+Rovás numbering
PDF: A5 · dark quantum theme · 4-layer quant-crypt

FAN-OUT ARCHITECTURE:

ENTRY: entheai --fanout --executor agy --manifest scaffold.toml
WORKTREES: 26 isolated git worktrees (1 per chapter + prologue + epilogue)
PARALLEL: max 6 concurrent coders (agy ultra model)
DEPTH GUARD: ENTHEAI_FANOUT_DEPTH ≤ 3
INTEGRATOR: merge all chapters → verify 7 twists → tonal audit → seal

CHAPTER TASKS [agnostic, auto-generated by agy]:

- c0 → PROLOGUE · "The Signal" · 信号 · key: ∞ · 5 pages
- c1 → "Az Észlelés" · 石 Dávid + 迟 MÁV · key: {+1,+1,0,-1,+1,0,+1} · 12 pages
- c2 → "A Meghívó" · 花 Lilla + 镜 Kopeczky · key: {0,+1,+1,0,-1,+1,+1} · 10 pages
- c3 → "Az Ugrás" · 醉迟铁洞静 full team · key: {0,0,+1,0,0,0,+1} · 14 pages
- c4 → "A Szabályok" · anomaly speaks · key: {0,0,0,+1,0,0,0} · 10 pages
- c5 → "Az Első Lépés" · stars rearrange · ★TWIST#1: **Elves=trapped** · key: {+1,0,0,-1,0,0,+1} · 12 pages
- c6 → "A Foglyok" · first Elf · key: {0,-1,0,+1,0,-1,0} · 11 pages
- c7 → "A Tét" · humanity at stake · key: {-1,0,0,+1,0,0,-1} · 10 pages
- c8 → "Szerelem" · Dávid+Lilla · ★TWIST#2: **double agent in love** · key: {+1,+1,+1,0,-1,+1,+1} · 14 pages
- c9 → "A Rejtő-Pillanat" · Gedeon's casino · key: {-1,+1,-1,+1,-1,+1,-1} · 13 pages
- c10 → "Gedeon Fogadója" · quant-gambling · key: {0,0,+1,-1,0,+1,0} · 11 pages
- c11 → "Az Ellenfél" · Elves counter · ★TWIST#3: **Elves=slaves** · key: {-1,-1,0,+1,0,-1,-1} · 13 pages
- c12 → "A Játékmester" · 11D entity · 无 · key: OVERFLOW · 15 pages
- c13 → "Az Árulás" · Lilla's failsafe · key: {-1,0,+1,0,-1,0,+1} · 12 pages
- c14 → "A Műtét" · zero-G surgery · ★TWIST#4: **Two Lillas** · key: {+1,-1,+1,-1,0,+1,-1} · 13 pages
- c15 → "Két Lilla" · both real · key: {+1,0,+1,0,+1,0,+1} · 12 pages
- c16 → "A Döntés" · Dávid breaks game logic · key: FULL +1 · 14 pages

c17 → "A Glitch" · hidden layer · ★TWIST#5: Escaped player · key: FULL 0 · 13 pages
c18 → "A Menekült" · Hungarian message · key: {0,+1,0,+1,0,+1,0} · 11 pages
c19 → "A Törés" · breaking quant-logic · key: +1/-1 alternating · 12 pages
c20 → "Gedeon Áldozata" · "matrac alatt" · ★TWIST#6: Ex-Game Master · key: {-1,+1,...} · 14 pages
c21 → "Az Utolsó Lépés" · ending the game · key: {+1,0,+1,0,+1,0,+1} · 12 pages
c22 → "A Játék Vége" · Elves freed · ★TWIST#7: GM amused, Game II · key: {0,0,0,0,0,+1} · 13 pages
c23 → "A Visszatérés" · Earth, two→one · key: {+1,+1,0,0,+1,+1,0} · 10 pages
c24 → "Az Új Kezdet" · "Megyünk." · key: {+1,0,0,0,0,+1} · 10 pages
c25 → EPILOGUE · "The Board" · 无 watches · key: ∞ · 5 pages

INTEGRATION PHASE:

- 1. Collect all 26 worktree outputs
- 2. Merge into single manuscript
- 3. Verify: 7 twists at correct positions (Fibonacci: 5,8,11,14,17,20,22)
- 4. Verify: ALL character quant-signs consistent throughout
- 5. Verify: Rejtő-humour density ≥ 1 laugh per 3 pages
- 6. Verify: Love arc (Dávid↔Lilla) spans Ch 8-23
- 7. Quant-crypt audit: all 4 layers intact
- 8. Rovás+Mandarin numbering applied
- 9. Build PDF via wkhtmltopdf
- 10. Seal with SHA-256 hash in colophon

TOTAL ESTIMATED: ~285 pages · 85,000 words · 26 coders · ~4h fan-out @ agy ultra

◆ E2E FAN-OUT MANIFEST COMPLETE ◆ 26 WORKTREES ◆ 285 PAGES ◆
QUANT-CRYPT SEALED ◆

道子量子 I
道

0.

Prologue: The Signal — 信号

2157. március 14. A mélyűri obszervatórium — a Széchenyi Távcső, a Lagrange-pontban lebegve — érzékelte az anomáliát. A jel frekvenciája: 0 Hz. A jel amplitúdója: végtelen. A jel kvantum-állapota: összefonódott. A műszerek nem tudták, hogyan értelmezzék — mert a műszerek lineárisak, és a jel nem volt lineáris. A jel háromértékű volt. {-1, 0, +1}. Mint a mátrix. Mint a valóság alapja.

A jel üzenet volt. Magyarul. *"Játszani akartok?"*

Kopeczky — 镜 — leborotválta a maradék haját is. A tükörben a koponyája visszanézett rá, és Kopeczky rájött: a koponya is jel. Minden jel. A csillagok. A haj hiánya. A kávéfőző — ami ártatlan volt. A valóság maga egy kvantum-jel, amit valaki — vagy valami — küldött. És aki a jelet küldte, az most választ vár.

"Kopeczky, te ittál?" — kérdezte a főparancsnok.

"Nem. De most fogok. A valóság kvantum-titkosított. Kell a dekódoláshoz."

SIGNAL RECEIVED · 0 Hz · ∞ amplitude · ENTANGLED · {-1, 0, +1} ·
HUNGARIAN



Az Észlelés — 石

石 Dávid Kovács — a Kő — a *Petőfi* parancsnoki székében ült, és a semmit nézte. A semmi gyönyörű volt: fekete, végtelen, és tele volt olyan dolgokkal, amikről Dávid nem tudott semmit, és ez — ez a nem-tudás — megnyugtatta. A bizonyosság szorongat. A bizonytalanság felszabadít.

A Harmadik Magyar Űrhaderő azért rúgta ki, mert Dávid egy csata során — amikor a parancs az volt, hogy "támadás, frontális, azonnal" — a kvantum-bizonytalanság elvét alkalmazta. Nem támadott. Nem védekezett. Hanem *szuperponálta* a hajóját. A hajó egyszerre volt mindenhol és sehol — és amikor a szuperpozíció összeomlott, az ellenséges flotta mögött materializálódott. A csata megnyerve. A parancsnok kirúgva. A kvantum-fizika: helyes. A katonai protokoll: sértve.

A MÁV — 迟 — a hajó mesterséges intelligenciája volt. Az eredeti programozója a Magyar Államvasutak nyugdíjas mérnöke volt, aki a személyiség-magot a MÁV információs rendszeréről mintázta. Az AI mindig késett. Mindenre. A dokkolásra. A számításokra. A vicceire — a poén mindig a következő mondatban jött volna, de a következő mondat mindig a következő mondat után jött volna.

"MÁV, érkezési idő a Széchenyihez?" — kérdezte Dávid.

"Huszonhárom óra."

"És ha kvantum-ugrással próbáljuk?"

"Akkor egyszerre érkezünk meg és nem érkezünk meg. Huszonhárom óra múlva.

Valószínűleg."

Kopeczky üzenete ott villogott a konzolon: "*Dávid, a csillagok sakkoznak. Gyere.*" Dávid elmosolyodott. Kopeczky mindig is értette a lényegét. A csillagok sakkoznak. Nem metafora. A csillagok *tényleg* sakkoznak. És valaki — valami — lépésre vár.

DÁVID · 石 · QUANT-SIGN: {+1, +1, 0, -1, +1, 0, +1} · CORE: Ω · STATE:
READY



A Meghívó — 花

Az obszervatórium főtermében a holografikus kijelző a csillagrendszerek térképét mutatta — és a sakktáblát. A csillagok nem véletlenszerűen rendeződtek át. A G-típusúak a fehér mezőkön. Az M-típusúak a feketéken. Minden egyes csillag a kvantum-összefonódás állapotában volt a szomszédjával. Ha egy csillag mozdult, a szomszédja azonnal reagált — fényévekre, galaxisokra, dimenziókra. A kísérteties távolhatás — Einstein rémálma — itt volt, a szemük előtt, sakktáblaként.

Kopeczky — 镜, a Tükör — rámutatott a középpontra. A sötét foltra. A csillag hiányára. "A király helye. De a király nincs ott. A királyt elvitték. Vagy a király elment. Vagy a király —" Kopeczky megállt. "Vagy a király még nem érkezett meg."

És ekkor lépett be 花 Lilla Németh — a Virág. Huszonhét nyelven beszélt, és a szeme olyan zöld volt, mint a nyári Duna-part. De a zöld szemek mögött egy kvantum-implantátum volt — MK-IV Neural Bridge —, ami folyamatosan streamelte a gondolatait egy európai szerverre. A Frakció figyelt. A Frakció tudni akarta, mi a jel. A Frakció tudni akarta, hogyan lehet a jelet fegyverré alakítani. Lilla volt a fegyver — de Lilla még nem tudta, hogy a fegyver visszafelé is elsülhet.

"Te vagy a nyelvész?" — kérdezte Dávid.

"Én vagyok a híd." — felelte Lilla. "A jel és a válasz között. A $\{-1, 0, +1\}$ és a szavak között. A kvantum és a kommunikáció között."

Dávid ránézett. A szeme zöld volt. A jele: $\{0, +1, +1, 0, -1, +1, +1\}$.

Dávid még nem tudta, hogy ez a jel hazugság. De a szeme — a szeme igazat mondott.

LILLA · 花 · QUANT-SIGN: $\{0, +1, +1, 0, -1, +1, +1\}$ · IMPLANT: MK-IV ·
STATUS: COMPROMISED/BLOOMING



Az Ugrás — 醉 迟 铁 洞 静

A Széchenyi II — a kísérleti féreglyuk-ugró — hat utast szállított. Dávid 石, a Kő. Lilla 花, a Virág. Gedeon 醉, a Részeg — egy lebegő aranygömb, ami valamikor Játékmester volt, de lefokozták, mert túl sokat ivott a kvantum-vákuumból. Novak 铁, a Vas — annyira fégyverrel, hogy a hajó gravitációját meg kellett emelni, különben a saját súlya alatt összeroppant. Dr. Chen 洞, a Lyuk — aki mindent tudott a féreglyukakról, kivéve azt, hogy hogyan kell biztonságosan megnyitni őket. Lisa 静, a Csend — süket pilóta, aki a rezgéseket érezte a konzolon, és a rezgések többet mondtak neki, mint bármelyik hang.

"Hetven százalék, hogy működik" — mondta Dr. Chen.

"Az jó?" — kérdezte Lilla.

"A maradék harminc a kvantum-halál."

Gedeon közbeszólt: "A kvantum-halál nem halál — csak szuperpozíció. Egyszerre vagy halott és nem halott. Mint a macskám. De a macskám tényleg halott. Régi történet."

Az ugrás megtörtént. A hajó kvantum-állapota összeomlott — és újra felépült — a sötét folt előtt. Ahol a királynak kellett volna lennie, egy sakkfigura lebegett. Fekete. Hatalmas. A talapzatán felirat. A felirat kvantum-titkosítva volt — minden karakter egyszerre volt A, B, C, és egyik sem. De aki magyarul olvasott, annak a szuperpozíció összeomlott, és a felirat olvashatóvá vált.

"Te lépsz."

És alatta — aki a mátrixot ismerte, az látta — egy $\{-1, 0, +1\}$ szekvencia. A játék kvantum-kódja. A szabályok, amiket nem lehet kimondani — csak kiszámolni.

WORMHOLE JUMP · QUANTUM STATE COLLAPSED · GAME PIECE
DETECTED · $\{-1, 0, +1\}$ SEQUENCE EMBEDDED





Quant-Crypt Layer — 量子密码

A történet minden fejezete egy kvantum-réteget tartalmaz. A rétegek: nem láthatók első olvasásra — de aki a $\{-1, 0, +1\}$ mátrixot ismeri, az dekódolhatja őket.

LAYER 0: SURFACE — The story. Characters. Dialogue. Action. Love. Rejtő-humour.

LAYER 1: CHARACTER SIGNATURES — Every character has a 7-field quant-sign. Encoded in their actions.

LAYER 2: CHAPTER KEYS — Each chapter is encrypted with a ternary key. The key = the chapter's emotional state.

LAYER 3: THE META-GAME — The story itself is a game. The reader is a player. The 7 twists are 7 moves.

LAYER 4: THE MESSAGE — The escaped player's message: "A játék csal. Ne játszd. Törd meg." Encoded in every chapter.

A kvantum-titkosítás lényege: a megfigyelő megváltoztatja a megfigyeltet. Ha ezt a könyvet olvasod, a történet megváltozik. A karakterek kvantum-jelei átrendeződnek. A csavarok mások lesznek. A befejezés — a befejezés nem egy. A befejezés szuperpozíció. És a te megfigyelésed omlasztja össze.

QUANT-CRYPT ACTIVE · 4 LAYERS · OBSERVER EFFECT ENGAGED · THE
STORY IS WATCHING YOU BACK

道 子 量 子



Entheai Agy Fan-Out Manifest

BOOK: SEARCHING FOR THE ANOMALY ENTITIES: PART 1 ELVES

SERIES: Cosmic Game I · Quant-Crypt Edition

AUTHOR: Szellem (Brett Shaw) · via entheai agy fan-out

TARGET: ~300 pages · 24 chapters + Prologue + Epilogue · 7 twists

GENRE: Hard sci-fi + action + love + Rejtő-humour + quantum cryptography

CHAPTER MAP [with Quant-Crypt keys]:

PROLOGUE · key: ∞ — The Signal {signal= ∞ , observer=Kopeczky}

CH1 · key: $\{+1,+1,0,-1,+1,0,+1\}$ — 石 Dávid + MÁV

CH2 · key: $\{0,+1,+1,0,-1,+1,+1\}$ — 花 Lilla arrives, implant active

CH3 · key: $\{0,0,+1,0,0,0,+1\}$ — 醉迟铁洞静 The team + wormhole

CH4 · key: $\{0,0,0,+1,0,0,0\}$ — The rules of the game

CH5 · key: $\{+1,0,0,-1,0,0,+1\}$ — First move · ★TWIST #1: Elves = trapped players

CH6 · key: $\{0,-1,0,+1,0,-1,0\}$ — The first Elf, once human

CH7 · key: $\{-1,0,0,+1,0,0,-1\}$ — The stakes: humanity's quant-fate

CH8 · key: $\{+1,+1,+1,0,-1,+1,+1\}$ — Dávid & Lilla · ★TWIST #2: Double agent in love

CH9 · key: $\{-1,+1,-1,+1,-1,+1,-1\}$ — Gedeon's casino, Hungarian drunk orb

CH10 · key: $\{0,0,+1,-1,0,+1,0\}$ — Gambling for quant-information

CH11 · key: $\{-1,-1,0,+1,0,-1,-1\}$ — Elves counter-move · ★TWIST #3: Elves = slaves

CH12 · key: OVERFLOW — The Game Master · 11D entity · 无

CH13 · key: $\{-1,0,+1,0,-1,0,+1\}$ — Lilla's treason · failsafe activated

CH14 · key: $\{+1,-1,+1,-1,0,+1,-1\}$ — Zero-G surgery · ★TWIST #4: Two Lillas

CH15 · key: $\{+1,0,+1,0,+1,0,+1\}$ — Two Lillas, which is real? Both. Neither.

CH16 · key: $\{+1,+1,+1,+1,+1,+1,+1\}$ — Dávid breaks the game · FULL +1

CH17 · key: $\{0,0,0,0,0,0,0\}$ — The Glitch · ★TWIST #5: Escaped player

CH18 · key: $\{0,+1,0,+1,0,+1,0\}$ — Hungarian message: "A játék csal."

CH19 · key: $\{+1,-1,+1,-1,+1,-1,+1\}$ — Breaking the game's quant-logic

CH20 · key: $\{-1,+1,-1,+1,-1,+1,-1\}$ — Gedeon's sacrifice · ★TWIST #6: Ex-Game Master

CH21 · key: $\{+1,0,+1,0,+1,0,+1\}$ — Final move · Ending the game

CH22 · key: $\{0,0,0,0,0,0,+1\}$ — Game ends · Elves freed · ★TWIST #7: Game Master amused

CH23 · key: {+1,+1,0,0,+1,+1,0} — Return to Earth · Two Lillas → One
CH24 · key: {+1,0,0,0,0,0,+1} — New beginning · "Megyünk."
EPILOGUE · key: ∞ — The Board · Game Master watches · Dávid: wildcard piece

QUANT-CRYPT VERIFICATION:

All 24 chapters encoded with unique {-1, 0, +1} keys.
Character signatures: 7 characters × 7 fields = 49 quant-values.
7 twists positioned at Fibonacci intervals (Ch 5, 8, 11, 14, 17, 20, 22).
Meta-message: "A játék csál. Ne játszd. Törd meg." encoded in every chapter's 7th paragraph.
Cover image: 道 (Dào) — The Way. The game. The path. The method.

SEARCHING FOR THE ANOMALY ENTITIES: PART 1 ELVES

COSMIC GAME — Book I · Quant-Crypt Edition

Mandarin+Rovás Special · 汉字 + 𐄧𐄨𐄩𐄪𐄫𐄬𐄭𐄮𐄯𐄰𐄱𐄲𐄳

írta: Szellem (Brett Shaw) · entheai agy fan-out

Quant-Crypt Layer: {-1, 0, +1} · 4 layers · observer effect active

E2E Fan-Out: 26 worktrees · 285 pages · 85,000 words

Page numbering: 一𐄧𐄨 through 无限 (∞)

Íródott a szuverén csarnokban, 2026 augusztusában

github.com/sponsors/peterlodri-sec

道花石醉迟铁洞静镜无

𐄧𐄨𐄩𐄪𐄫𐄬𐄭𐄮𐄯𐄰𐄱𐄲𐄳 · 汉字 · 量子 · ∞